

# Bachelorstudiengang Medieninformatik (Wintersemester 2020/2021)

1. Semester (30 KP)	2. Semester (30 KP)	3. Semester (30 KP)	4. Semester (30 KP)	5. Semester (30 KP)	6. Semester (30 KP)
CS1600-KP04 Einführung in die Medieninformatik 4 KP (2V+1Ü)	CS2200-KP04 Software-Ergonomie 4 KP (2V+1Ü)	CS2602-KP08 Interaktive Systeme 8 KP (4V+2Ü)		CS3201-KP04 Usability- und UX-Engineering 4 KP (2V+1Ü)	CS3205-KP04 Computergrafik 4 KP (2V+1Ü)
CS1150-KP04 Mediendesign und Medienproduktion 4 KP (2V+1Ü)	PY1802-KP08 Statistik und Methoden der Nutzerforschung 8 KP (2V+2S+1Ü)	CS1601-KP04 Grundlagen der Multimediatechnik 4 KP (2V+1Ü)	CS2600-KP08 Interaktionsdesign und User Experience 8KP (3V+3P)	CS3280-KP04 Bachelor-Seminar Medieninformatik 4 KP (2S)	CS3992-KP15 Bachelorarbeit Medieninformatik 12+3 KP
PY2210-KP04 Wahrnehmung und Kognition in MCI 4 KP (2V+1S)		CS2000-KP08 Theoretische Informatik 8 KP (4V+2Ü)		CS3210-KP08 Bachelor-Projekt Medieninformatik 8 KP (6P)	
CS1000-KP10 Einführung in die Programmierung 10 KP (3V+3Ü+2P)	CS1002-KP04 Einführung in die Logik 4 KP (2V+1Ü)	CS2300-KP06 Software Engineering 6 KP (3V+1Ü)	PY2904-KP04 Medienpsychologie 4 KP (2V+1S)	CS3220-KP03 Wissenschaftliches Arbeiten 3 KP (1V+1Ü)	
	CS1001-KP08 Algorithmen und Datenstrukturen 8 KP (4V+2Ü)		CS2150-KP08 Betriebssysteme und Netze 8 KP (4V+2Ü)	CS2700-KP04 Datenbanken 4 KP (2V+1Ü)	
MA2000-KP08 Analysis 1 8 KP (4V+2Ü)	CS1200-KP06 Technische Grundlagen der Informatik 1 6 KP (2V+2Ü)	MA1000-KP08 Lineare Algebra und Diskrete Strukturen 1 8 KP (4V+2Ü)	CS2301-KP06 Praktikum Software Engineering 6 KP (4P)	Wahlmodule 18 KP (V / Ü / P / S)	
5 Prüfungen	5 Prüfungen	4 Prüfungen	5 Prüfungen	3-4 Prüfungen	3-5 Prüfungen
Semesterwochenstunden: Vorlesung / Übung / Praktikum / Seminar			KP: Kreditpunkte nach dem European Credit Transfer and Accumulation System (ECTS)		
Medieninformatik	Informatik	Mathematik	Psychologie	Design	Fachübergreifend